RECTANGULO

-lado:number

-area:number

-perimetro: number

- altura:number

+calcularArea() : void = lado\*altura

+calcularPerimetro() : void =

lado\*2+altura\*2

() : void = 50

CUADRADO

-lado:number

-area:number

-perimetro: number

+calcularArea() : void = lado\*lado

+calcularPerimetro() : void =

lado\*4

TRIANGULO

-lado:number

-area:number

-perimetro: number

- altura:number

+calcularArea() : void = (lado\*altura)/2